




## 将 Vim 打造成 IDE 编辑器(基础)-Vim 使用技巧(19)

 Vim技巧  vimtutor  2019-02-17  2048

根据个人的经验，一个程序员使用文本编辑器进行编程时最常用的功能主要是：语法高亮、代码自动补齐、函数跳转、工程项目树展示、全局搜索、代码折叠等。作为入门级 Vim 配置，本文介绍如何将 Vim 打造成最基础的集成开发环境(IDE, Integrated Development Environment)。

### 1. 语法高亮

Vim 自带语法高亮显示功能，只需要打开 `syntax` 选项即可。可通过在 [Vim 配置文件 ~/.vimrc](#) 中增加以下配置项：

```
1" 打开文件类型检测 "  
2filetype on  
3" 打开语法高亮显示 "  
4syntax on
```

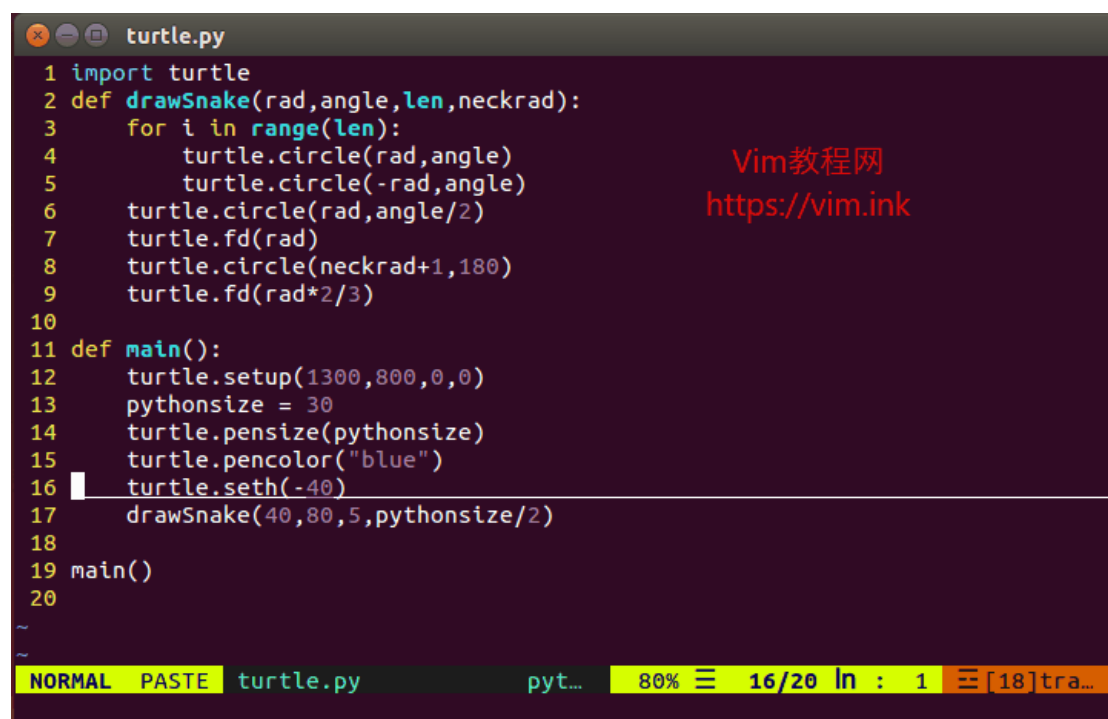
Vim 的语法高亮显示依赖于 Vim 的文件类型检测功能，具体可参考 [Vim 文件类型检测原理及应用](#)。

### 2. 代码自动补齐

使用 IDE 提供的代码自动补齐功能可以提高编程效率，减少输入上的错误。

Vim 自带[基础的自动补齐功能](#)，推荐使用自动补齐神器：YouCompleteMe 插

件。YouCompleteMe 是通过 Vim 的 **omnifunc** 机制来实现自动补全功能的，具体安装方法参考 [Vim 自动补齐插件 YouCompleteMe 安装指南\(2019 年最新\)](#)。

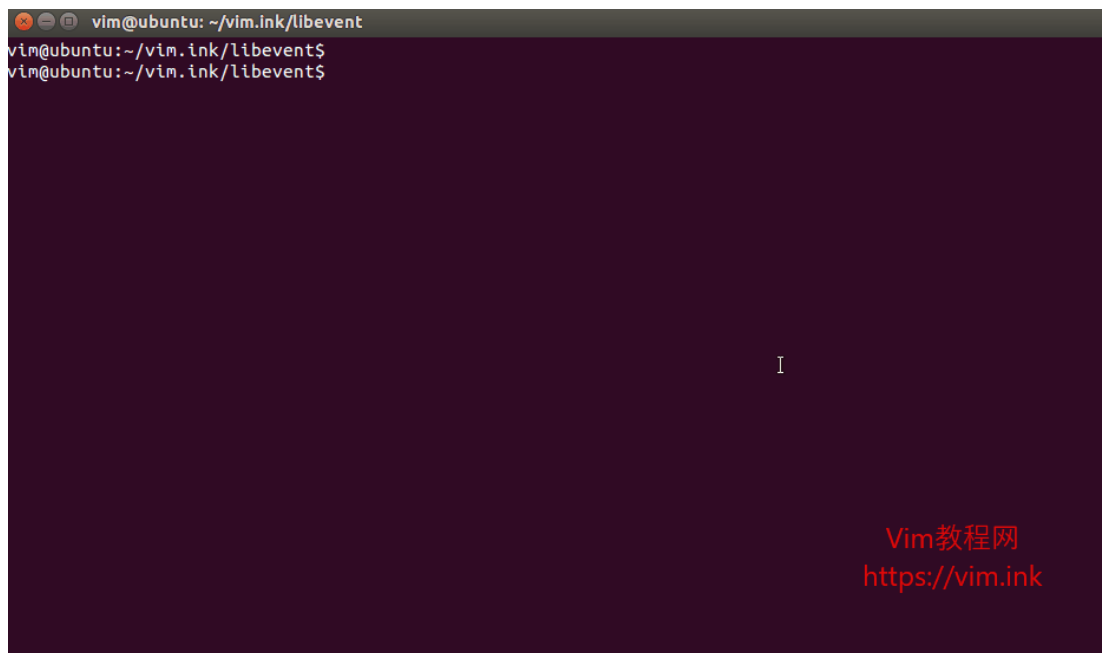


```
1 import turtle
2 def drawSnake(rad,angle,len,neckrad):
3     for i in range(len):
4         turtle.circle(rad,angle)
5         turtle.circle(-rad,angle)
6         turtle.circle(rad,angle/2)
7         turtle.fd(rad)
8         turtle.circle(neckrad+1,180)
9         turtle.fd(rad*2/3)
10
11 def main():
12     turtle.setup(1300,800,0,0)
13     pythonsize = 30
14     turtle.pensize(pythonsize)
15     turtle.pencolor("blue")
16     turtle.seth(-40)
17     drawSnake(40,80,5,pythonsize/2)
18
19 main()
20
~
~
NORMAL PASTE turtle.py pyt... 80% 16/20 ln : 1 [18]tra...
```

Vim教程网  
<https://vim.ink>

### 3. 函数跳转

函数跳转是使用 IDE 时最常用的功能之一，可基于 **ctags** 软件手工生成 tags 文件实现跳转(参考 [Vim 使用 ctags 实现函数跳转](#))，也可以使用 Vim 插件 **vim-gutentags** 自动生成和更新 tags 文件进行跳转，具体安装和使用方法请参考 [Vim 自动生成 tags 插件 vim-gutentags 安装和自动跳转方法](#)。



```
vim@ubuntu: ~/vim.ink/libevent
vim@ubuntu:~/vim.ink/libevent$
vim@ubuntu:~/vim.ink/libevent$
```

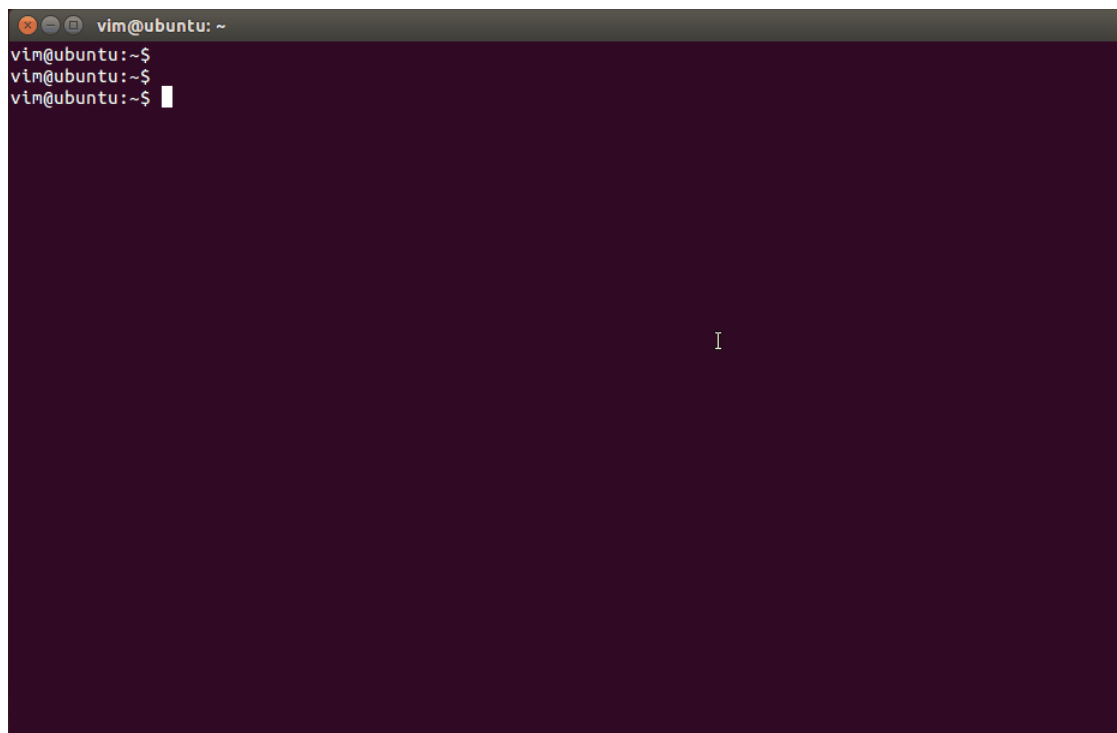
I

Vim教程网  
<https://vim.ink>

此外，对于代码中引入的头文件快速打开等场景，可使用 Vim 提供的文件跳转功能，推荐阅读 [Vim 文件间跳转](#)。

#### 4. 工程项目树展示

IDE 最直观的一个功能就是能非常清晰地展示当前开发项目所包含的各源文件目录层次，Vim 下推荐使用 NERDTree 插件来显示文件树结构，其安装和使用方法请阅读 [Vim 插件 NERD tree 介绍与使用方法](#)。

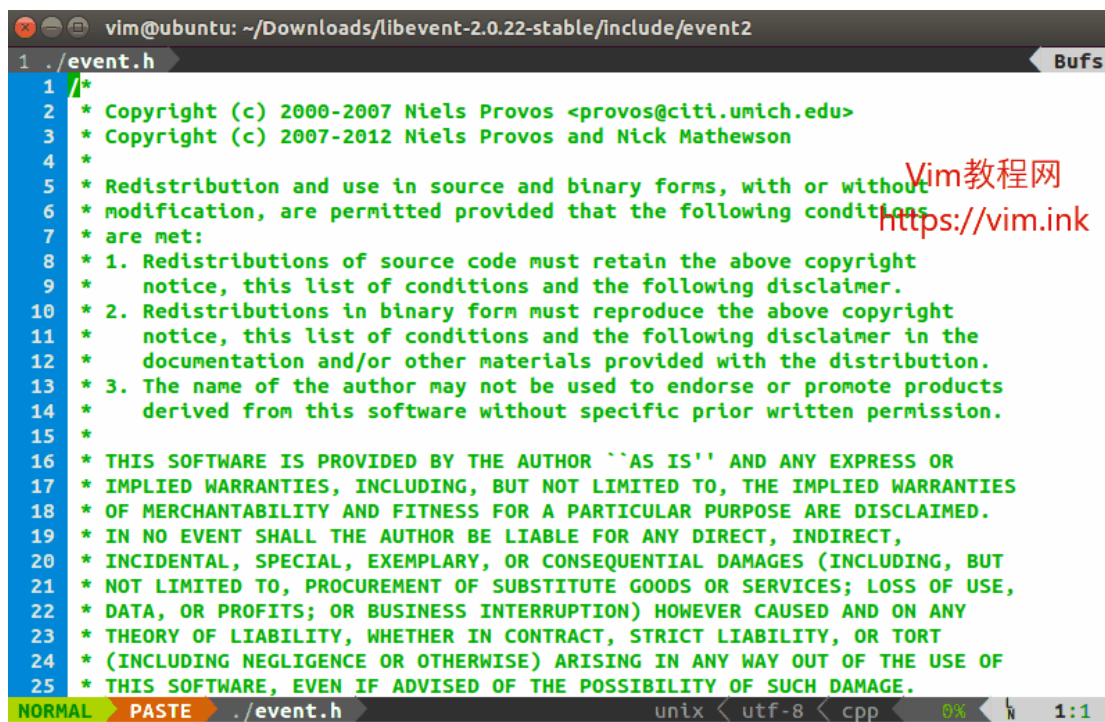


```
vim@ubuntu: ~
vim@ubuntu:~$
vim@ubuntu:~$
vim@ubuntu:~$
```

I

## 5. 全局搜索

有些时候，需要在当前工程下模糊搜索某些关键词，全局搜索功能就能在这种场景下发挥很大的作用。有多种提供模糊搜索功能的 Vim 插件，这里推荐 [Vim 模糊搜索插件 ctrlp](#) 以及 [Vim 模糊搜索神器 fzf](#)，各位按需取用。



```
vim@ubuntu: ~/Downloads/libevent-2.0.22-stable/include/event2
1 ./event.h
2 /*
3  * Copyright (c) 2000-2007 Niels Provos <provos@citi.umich.edu>
4  * Copyright (c) 2007-2012 Niels Provos and Nick Mathewson
5  *
6  * Redistribution and use in source and binary forms, with or without
7  * modification, are permitted provided that the following conditions
8  * are met:
9  * 1. Redistributions of source code must retain the above copyright
10 * notice, this list of conditions and the following disclaimer.
11 * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
12 * notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
13 * documentation and/or other materials provided with the distribution.
14 * 3. The name of the author may not be used to endorse or promote products
15 * derived from this software without specific prior written permission.
16 *
17 * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR
18 * IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES
19 * OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.
20 * IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,
21 * INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT
22 * NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
23 * DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY
24 * THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT
25 * (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF
26 * THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
NORMAL PASTE ./event.h unix < utf-8 < cpp 0% 1:1
```

Vim教程网  
<https://vim.ink>

## 6. 代码折叠

当某个函数中的模块逻辑比较长，而你又只想理解整个函数的功能时，往往需要对部分细节代码进行折叠。Vim 也提供了基本的代码折叠功能，只需在 `~/.vimrc` 配置文件中增加以下配置项即可：

```
1set foldmethod=indent
```

详情可查考 [Vim 代码折叠](#)，也可以使用 Vim 插件 [SimpleFold](#) 来实现更加智能地折叠。

```
main.cpp (/data/workplace/single_source_proj) - VIM
28 static bool
29 isSamefile (int fd1, int fd2)
30 {
31     struct stat stat1, stat2;
32
33     if (-1 == fstat(fd1, &stat1) || -1 == fstat(fd2, &stat2)) {
34         for () {
35             int i;
36
37             while () {
38                 int j;
39
40                 if () {
41                     int k;
42
43                     do {
44                         int l;
45                     } while ();
46                 }
47             }
48         }
49     }
```

NORMAL main.cpp isSamefile() unix | utf-8 | cpp | 29% LN 42:1

只需以上几个步骤就可以将 Vim 打造成最基础的 IDE。写完这篇文章突然发现，原来我已经把最基础的 Vim 配置介绍都写完了，不禁有一丝小小的满足感

~



《女程序员说》

原创不易，希望能给小女子的公众号加个关注